

PROPERTYMANAGER – SPRÁVCE VLASTNOSTÍ

Automaticky se spouštějící aktuální panel, obsahující informace o jednotlivých entitách. S jeho pomocí můžeme doplňovat požadované informace a vlastnosti:

- kóty – přidávat tolerance, volit styl kóty...
- entity skici – geometrické vztahy...
- prvky – nápověda a nastavení příkazu...
- výkres – vkládání pohledů, volit styl zobrazení, měnit měřítko...
- sestavy – možnost přidání dílu a vazeb...

