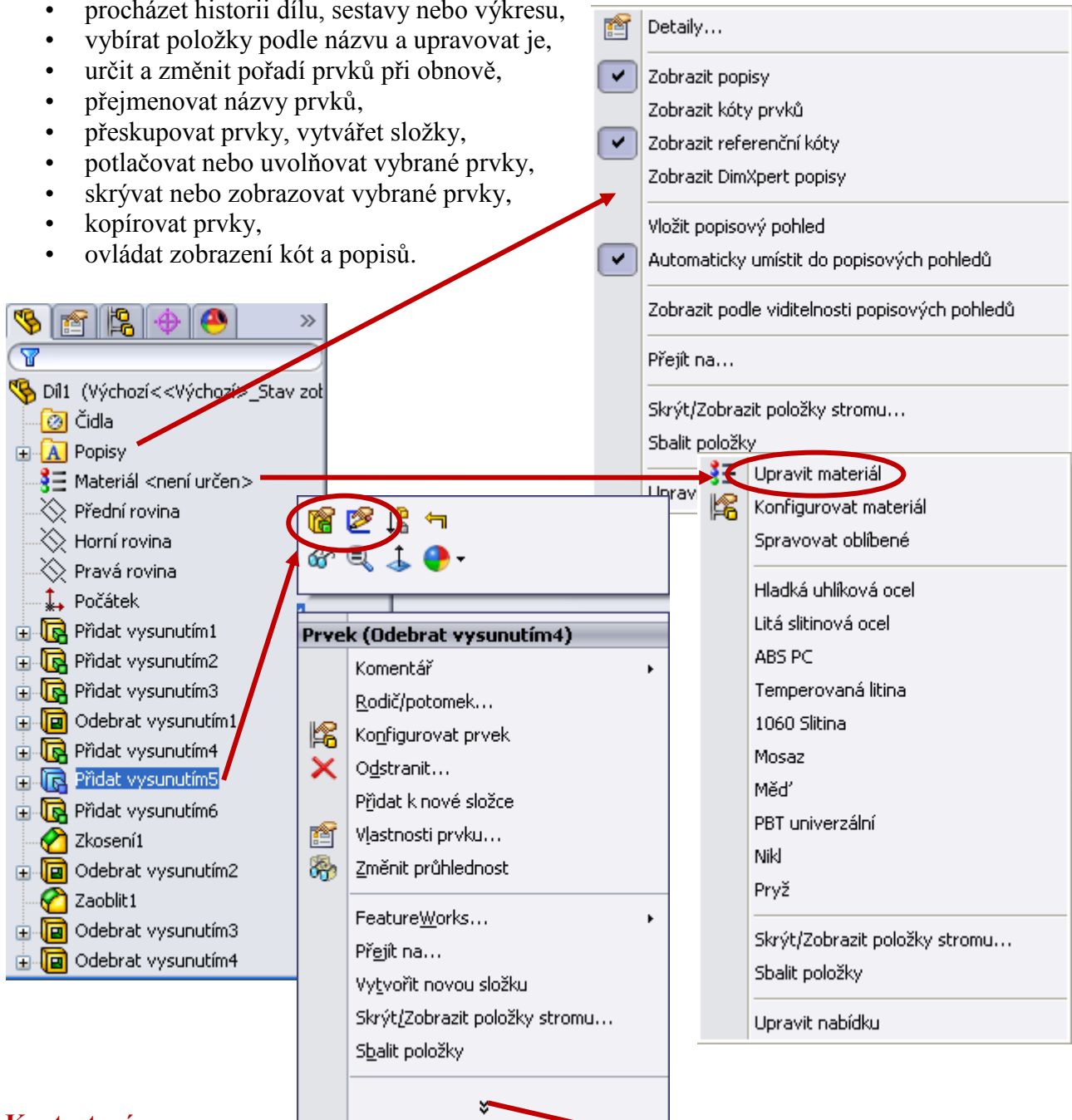


FEATUREMANAGER – PRŮVODCE HISTORIÍ KONTEXTOVÉ MENU

FeatureManager zobrazuje historii tvorby modelu dílu, sestavy a výkresu. Je dynamicky propojen s grafickou plochou, proto je možné vybírat jednotlivé entity v pracovní ploše, ale i ve stromu FeatureManageru, pomocí kterého můžete především:

- procházet historii dílu, sestavy nebo výkresu,
- vybírat položky podle názvu a upravovat je,
- určit a změnit pořadí prvků při obnově,
- přejmenovat názvy prvků,
- přeskupovat prvky, vytvářet složky,
- potlačovat nebo uvolňovat vybrané prvky,
- skrývat nebo zobrazovat vybrané prvky,
- kopírovat prvky,
- ovládat zobrazení kót a popisů.



Kontextové menu

- aktivuje se pravým tlačítkem myši,
- umožňuje pouze přístup k příkazům, které mají smysl
- automaticky se přizpůsobuje
- lze je uživatelsky přizpůsobovat

Úprava Kontextového menu

- pravým tlačítkem myši klikni v pracovní ploše
- upravit nabídku

