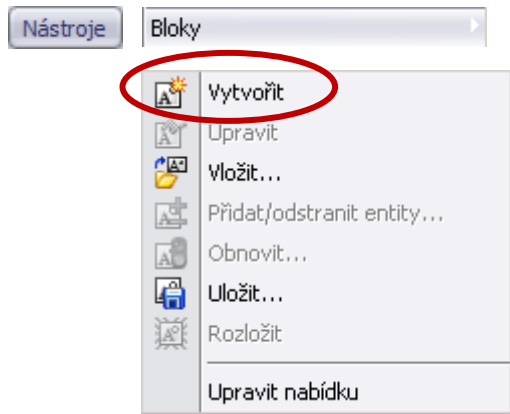
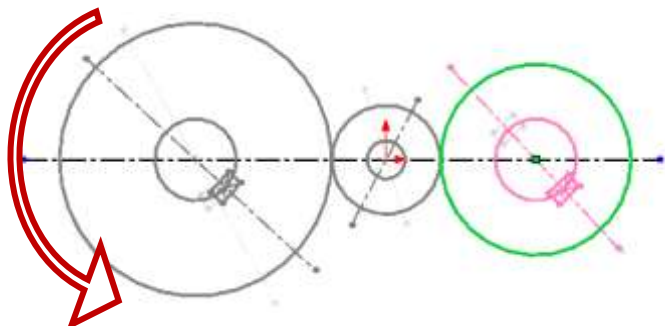
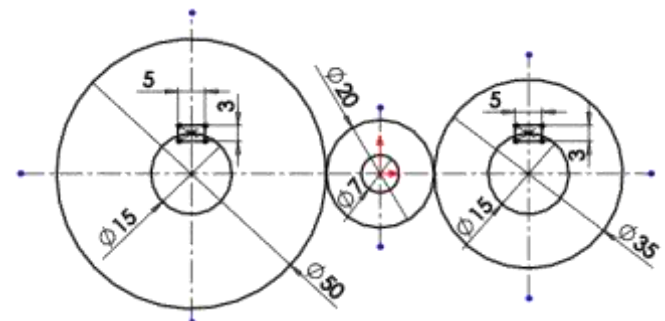




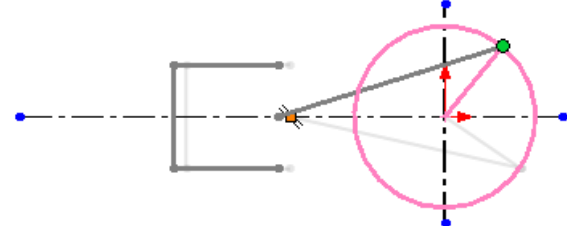
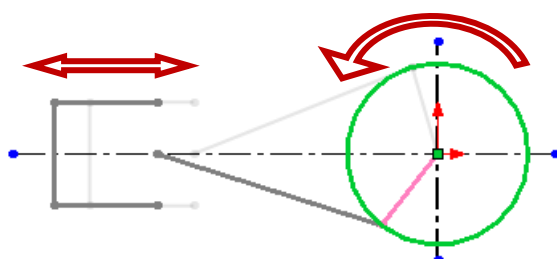
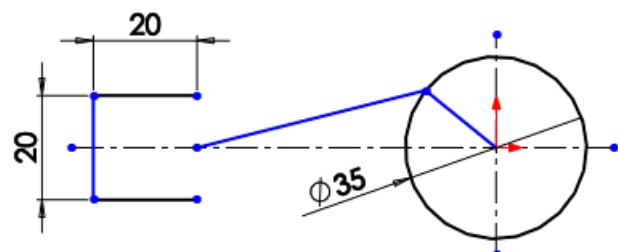
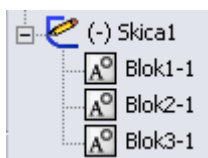
Pohyblivé schéma mechanismů tvoříte pomocí **bloků** a vhodně zadaných vazeb 2D skici. Při zadávání bloků i vazeb vycházejte z praktických zkušeností a logického myšlení. Pohyblivá schéma se kreslí zjednodušeně. Z těchto skic se netvoří 3D díly. Slouží pouze pro představu o pohybu (kinematice) případně kolizních situacích řešeného mechanismu.



1. Vytvořte samostatně pohybující se schéma převodu **OZUBENÝCH KOL** s vloženým kolem podle předlohy.



2. Vytvořte pohybující se schéma zjednodušeného **KLIKOVÉHO MECHANISMU**.



3. Samostatně vytvořte a animujte pohyb hvězdicového motoru se třemi válci.