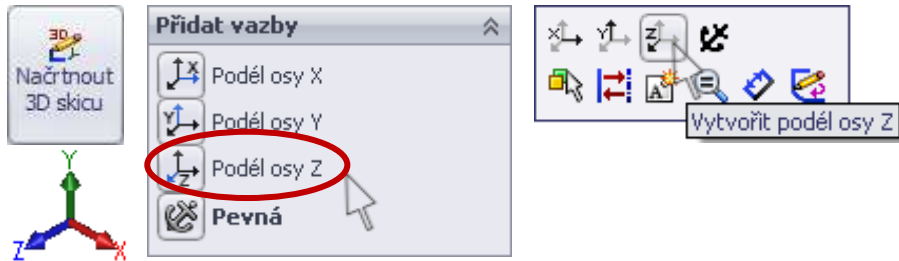


3D SKICA A VAZBY 3D SKICI



Pro kreslení ve 3D skice je důležitá orientace v rovinách (Přední, Horní a Pravá) a v **hlavním souřadném systému X,Y, Z** (triádě).

Po zvolení **Nový /Díl** zadejte příkaz **Načrtnout 3D skicu**. **Rovinu nevolte!**



KOSTRA PRACOVNÍHO STOLU A ŽIDLE

Vymodelujte samostatně kostry uvedených předloh modelů ve 3D skice

