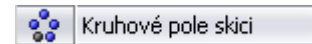
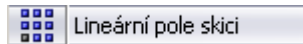




Pole násobí skicované entity – Lineární pole ve dvou směrech, kruhové pole podle kružnice.



Pokud bude budoucí model tvořen prvky lineárního nebo kruhového pole, je lepší použít stejnojmenné příkazy v nabídce CommandManageru Prvky, vzhledem k šetrnějšímu využití paměti počítače, možnosti změny kopírovaných prvků i možnosti tvorby konfigurací.

### Závislost entit

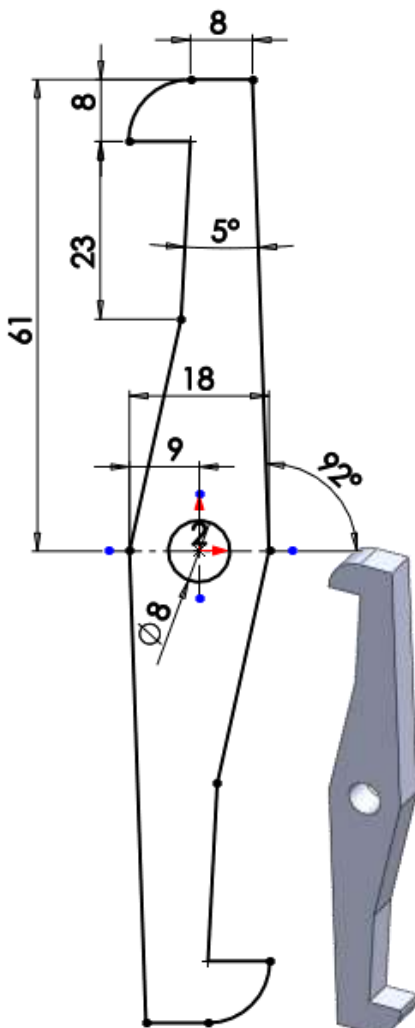
Skica vytvořená pomocí příkazu **Kruhové pole skici** i **Lineární pole** obsahuje **řídící**, ale také **řízené entity**. Mezi těmito entitami systém přidal **automatické vazby**. Znamená to, že změníte-li velikost řídicí (okótované) entity, změní se velikost u všech řízených (závislých) entit.

Vymodelujte symetrické součásti.

Svoji práci zjednodušte kopírováním entit pomocí kruhového pole.

Čelist vysuňte o 10mm, podložka má tloušťku 5 a 10mm.

ČELIST



PODLOŽKA

