

Strukturované příkazy větvení programu a programových cyklů (řídící struktury, řízení běhu programu)

Větvení programu – podmíněný příkaz **if**

if podmínka **then** příkaz;

Je – li podmínka pravdivá příkaz se provede, je – li nepravdivá příkaz se neprovede.

```
if podmínka then begin  
    Příkaz 1;  
    Příkaz 2;  
    Příkaz n-tý;  
end;
```

Je – li podmínka pravdivá provede se posloupnost příkazů, je – li nepravdivá posloupnost příkazů se neprovede.

if podmínka **then** Příkaz1 **else** Příkaz 2;

Je – li podmínka pravdivá provede se Příkaz1 a příkaz 2 se neprovádí, je – li nepravdivá Příkaz1 se neprovádí, ale provádí se Příkaz 2.

```
if podmínka then begin  
    Příkaz1;  
    Příkaz2;  
    Příkaz n-tý;  
end  
else begin  
    Příkaz 1;  
    Příkaz 2;  
    Příkaz n-tý;  
end;
```

Je – li podmínka pravdivá provede se posloupnost příkazů za klíčovým slovem **then**, posloupnost příkazů za klíčovým slovem **else** se neprovádí. Je – li podmínka nepravdivá neprovede se posloupnost příkazů za klíčovým slovem **then**, posloupnost příkazů za klíčovým slovem **else** se provádí.

Větvení programu – příkaz **case** (přepínač)

Příkaz **case** vybírá a realizuje jednu z nabízených větví programu.

```
case proměnná of  
    hodnota1: příkazy 1;  
    hodnota2: příkazy 2;  
    hodnotaN: příkazy N;  
else  
    kód, který se provede pokud nevyhovuje ani jedna z předchozích možností.  
end;
```

Příkaz **case** se provádí tak, že se vyhodnotí proměnná a provede se ten příkaz, před kterým stojí stejná hodnota jako je hodnota proměnné. Pokud se má provést více jak jeden příkaz, musí se uzavřít mezi klíčová slova **begin** a **end**. Všimněte si že v konstrukci **case** chybí **begin** – není to chyba.

Příklad:

Příkaz **case** funguje jako přepínač a vybere jednu z možností. Zjistí hodnotu proměnné **operator** a provede ten příkaz, před kterým stojí hodnota uložená v proměnné **operator**.

case operator of

```
opPlus: Vysledek := Cis1 + Cis2;  
opminus: Vysledek := Cis1 - Cis2;  
opkrat: Vysledek := Cis1 * Cis2;  
opDeleno: Vysledek := Cis1 div Cis2;  
opModulo: Vysledek := Cis1 mod Cis2;  
end;
```

Je-li např. v proměnné **operator** uložena hodnota **opPlus**, provede se příkaz na prvním řádku a ostatní se neprovádějí.

Příklad:

Case i of //Nejdříve se vyhodnotí hodnota selektoru větvení i

```
1 : Zn := 'A';//Je – li v selektoru větvení i uložena hodnota 1, přiřadí se do Zn  
hodnota 'A'
```

```
2 : Zn := 'B';//Je – li v selektoru větvení i uložena hodnota 2, přiřadí se do Zn  
hodnota 'B'
```

```
3 : Zn := 'C' //Je – li v selektoru větvení i uložena hodnota 3, přiřadí se do Zn  
hodnota 'C'
```

else

```
Zn := 'D';{Není – li v selektoru větvení i uložena hodnota 1,2 nebo 3, přiřadí se do  
Zn hodnota 'D'}
```

end;

Cyklus Repeat – until

Pomocí příkazů cyklu se předepisuje opakované provádění příkazu nebo posloupnosti příkazů.

Příkaz cyklu **Repeat – until** má následující tvar:

repeat

příkaz1;

příkaz2;

příkaz3;

příkazN-tý;

until podmínka;

Příkaz cyklu **repeat – until** se provádí tak, že se postupně provedou všechny příkazy, potom se vyhodnotí výraz udávající podmínku ukončení. Je – li hodnota podmínky false, cyklus se opakuje. Provádění cyklu **repeat** končí tehdy, až se

hodnota podmínky změní na true. Vnořená posloupnost příkazů se provede vždy aspoň jednou.

Cyklus While

Příkaz cyklu **While** má následující tvar:

while podmínka **do** příkaz;

Obsahuje – li tělo cyklu více příkazů, musí být vymezeny klíčovými slovy **begin** a **end**.

while podmínka **do begin**

```
příkaz1;  
příkaz2;  
příkazn-tý;  
end;
```

Příkaz cyklu **while** se provádí tak, že se nejprve vyhodnotí výraz udávající podmínku opakování a je – li hodnotou tohoto výrazu true provede se příkaz uvedený za klíčovým slovem **do** a tato činnost se opakuje znovu. Provádění příkazu While končí když výraz udávající podmínku má hodnotu false. Je – li false hodnotou tohoto výrazu již na začátku provádění, pak se příkaz uvedený za **do** neprovede ani jednou. Chceme-li příkazem while předepsat opakované provádění posloupnosti více příkazů, je třeba na rozdíl od příkazu repeat vytvořit z této posloupnosti příkazů složený příkaz vymezený klíčovými slovy begin a end.

Cyklus For

Příkaz cyklu **For** má následující tvar:

for proměnná := počáteční hodnota **to** koncová hodnota **do begin**

```
Příkaz1;  
Příkaz2;  
Příkaz n – tý
```

end;

Cyklus **for** funguje tak, že se při prvním průběhu nastaví hodnota proměnné na počáteční hodnotu, zpravidla na 1. Pak se provede posloupnost příkazů a hodnota proměnné se automaticky zvětší o 1 a opět se skočí na první příkaz cyklu. To se opakuje tak dlouho dokud hodnota proměnné nedosáhne koncové hodnoty. Proměnnou může být libovolný ordinální typ.

Příklad:

x:= 0;

for i:= 1 to 5 **do begin**

```
x:=x+i;
```

end;

V tomto případě je možné klíčové slova begin a end vynechat, protože v těle cyklu je pouze jeden příkaz.

For proměnná := počáteční hodnota **downto** koncová hodnota **do**
begin
 Příkaz1;
 Příkaz2;
 Příkaz n – tý
end;

Cyklus **for downto** funguje tak, že se při prvním průběhu nastaví hodnota proměnné na počáteční hodnotu. Pak se provede posloupnost příkazů a hodnota proměnné se zmenší o 1 a opět se skočí na první příkaz cyklu. To se opakuje tak dlouho dokud hodnota proměnné nedosáhne koncové hodnoty. Proměnnou může být libovolný ordinální typ.

Příklad:

x:=0

for i:= 5 **downto** 1 **do begin**
 x:=x+1;
end;