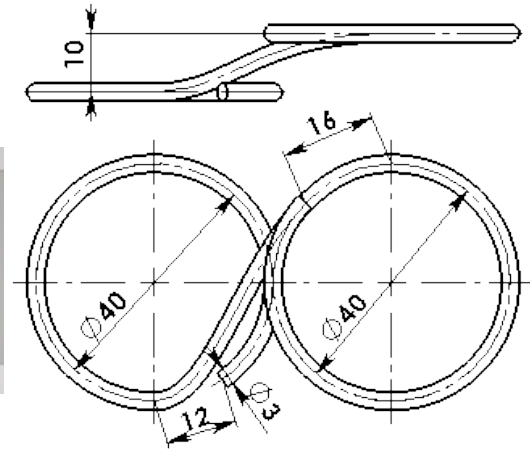
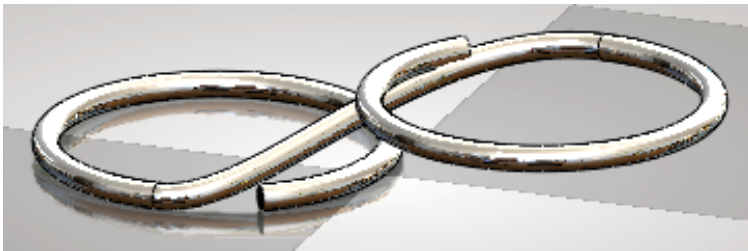
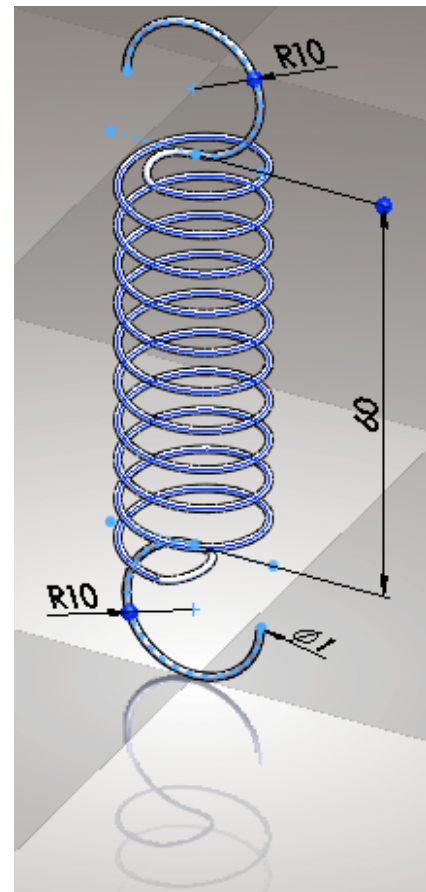
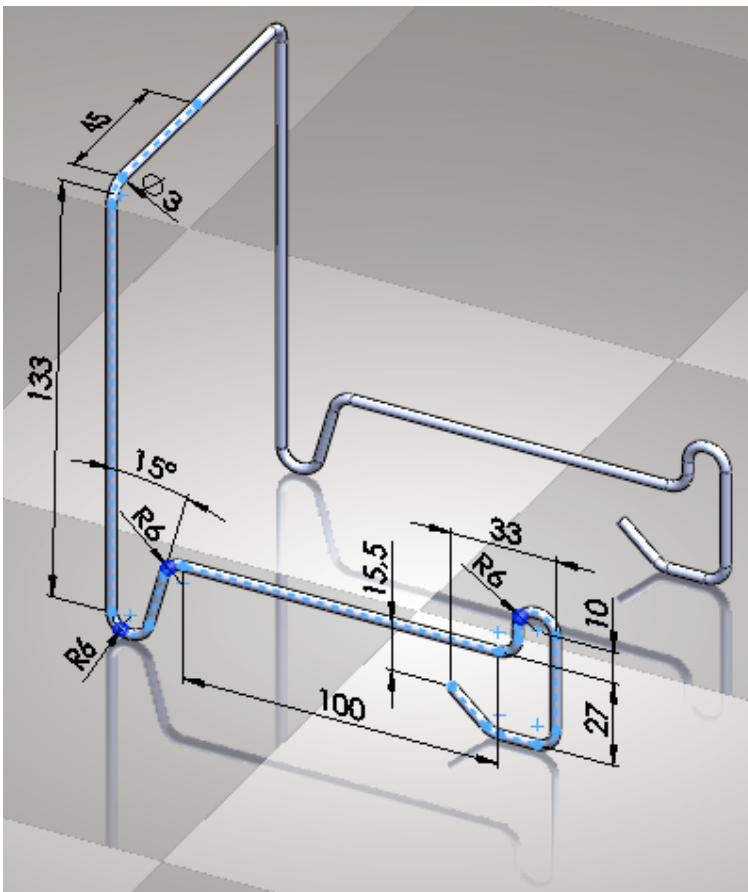


GRENZKUPPLUNG



STÄN DER FÜR TELLER

Die Hälfte des Raummodells bilden Sie mithilfe des 3D Entwurfs. Spiegeln Sie die zweite Hälfte.



ZUGFEDER

Als Hilfsentwürfe bilden Sie einen in 2D Wendelentwurf mit Durchmesser 20mm und einen Entwurf von zwei Zugösen. Beide 2D Entwürfe übertragen Sie in einen 3D Entwurf. Jede Federöse verbinden Sie per splajn mit Wendel im 3D Entwurf. Splajn muss zu beiden Entitäten tangential sein. Mit dieser Weise haben Sie die Trasse für Kreisprofilziehen gebildet.

Bemerkung:

Falls Sie eine leistungsfähige Grafikkarte haben, können Sie mit Ihren Modellen Untergrund abbilden, falls Sie aus Menü **Szene verwenden / Použit scény** wählen.

