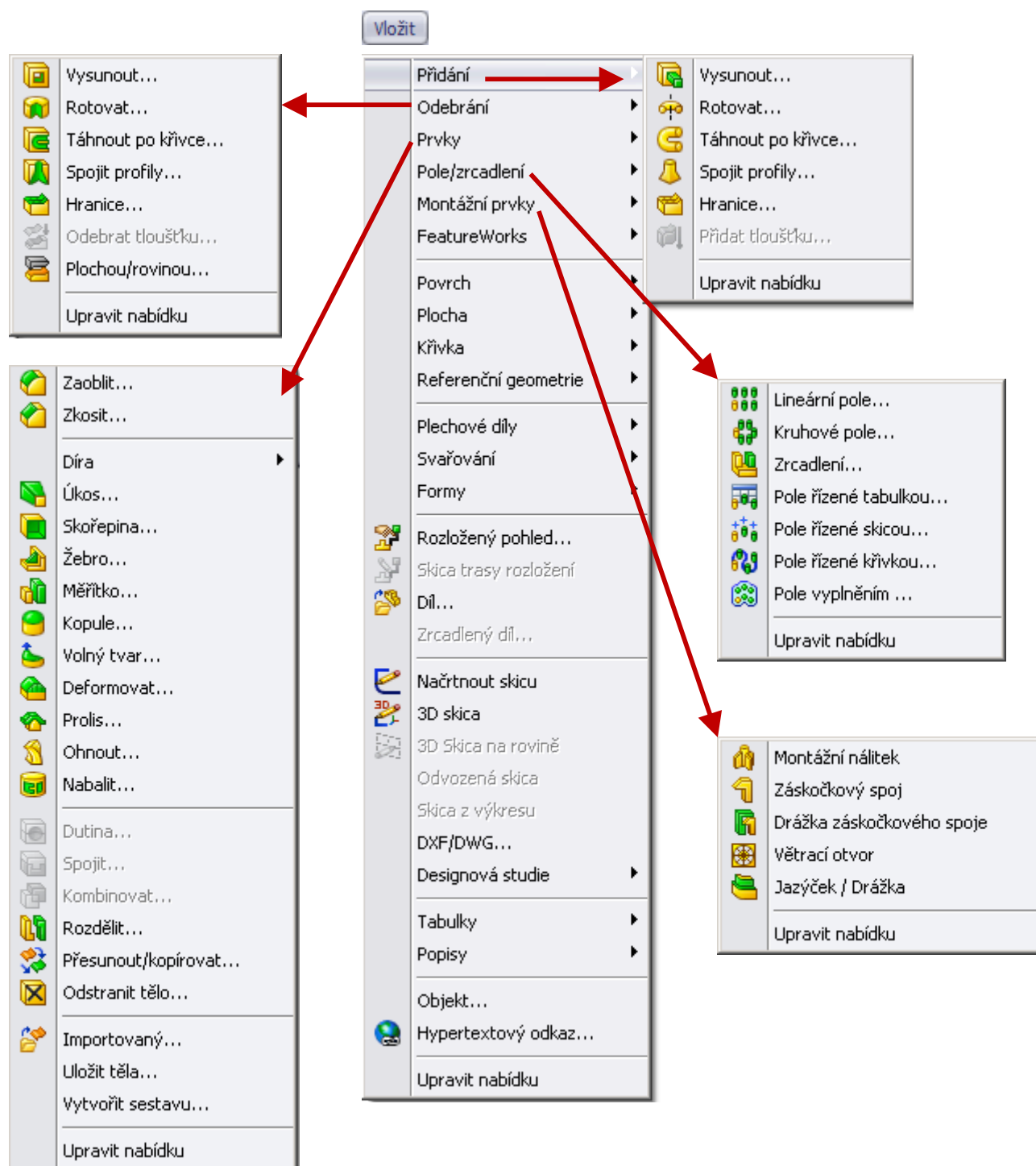


ELEMENTE





Prvky



Elemente sind einzelne geometrische Formen, deren geeigneter Kombination kann man gewünschtes Modell – **Teil** bilden. Für einige Elemente ist Entwurf der Grund (Ausrasten zugeben, abnehmen), für andere Elemente ist Körper vorzubereiten. Deshalb muss man Elemente auf Grund- und Abhängigelemente teilen.







GRUNDELEMENTE:

Für diese Elemente ist Entwurf der Grund.

-  Ausrücken
-  Drehen
-  Nach der Kurve ziehen
-  Profile verbinden












ABHÄNGIGELEMENTE - FELD

Für diese Elemente ist Entwurf, Körper oder Element der Grund.

-  Linearfeld
-  Kreisfeld
-  Durch Kurve gesteuertes Feld
-  Durch Entwurf gesteuertes Feld
-  Durch Tabelle gesteuertes Feld
-  Feld mit Ausfüllen

ABHÄNGIGELEMENTE

Für diese Elemente ist Körper oder Element der Grund.

-  per Verstellung abnehmen
-  per Drehen abnehmen
-  per nach der Kurve ziehen abnehmen
-  per Profile verbinden abnehmen
-  Abrunden
-  Anfasen
-  Rippe
-  Schale
-  Neigung
-  Spiegeln
-  Löcherbegleiter





ABHÄNGIGELEMENTE – weniger benutzt

Für diese Elemente ist Körper oder Element der Grund.

-  Kuppelgewölbe
-  Formen
-  Deformieren
-  Sicke
-  Biegen
-  Einpacken

ELEMENTE FÜR ARBEIT MIT KÖRPERN

Für diese Elemente ist Entwurf und Körper der Grund

-  Körper verschieben/ kopieren
-  Zerteilen
-  Kombinieren
-  Körper entfernen

