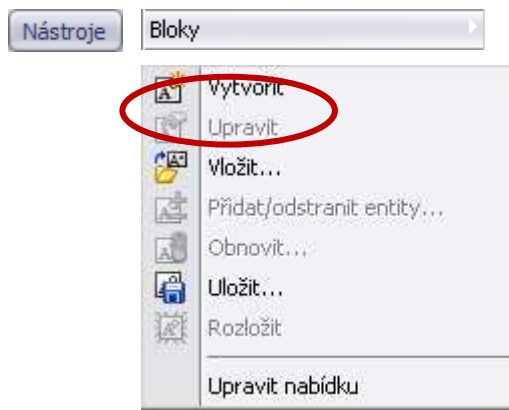
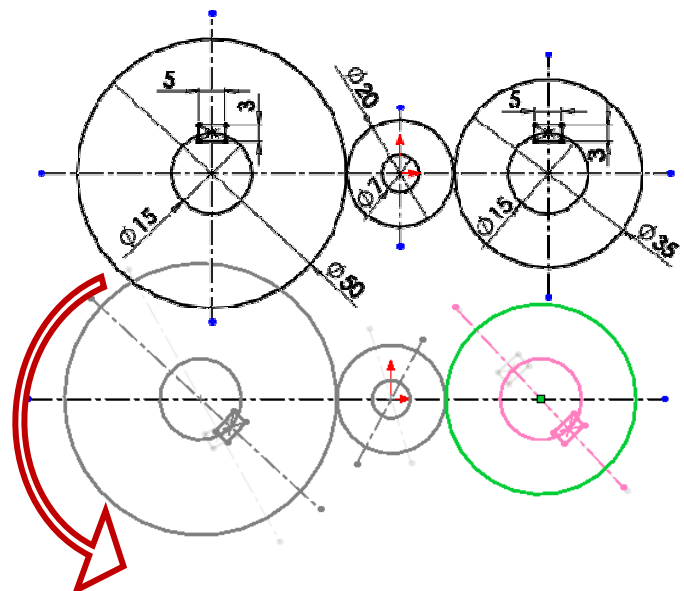




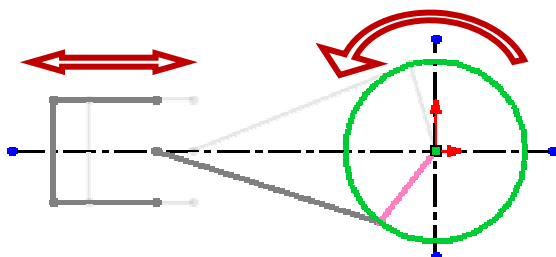
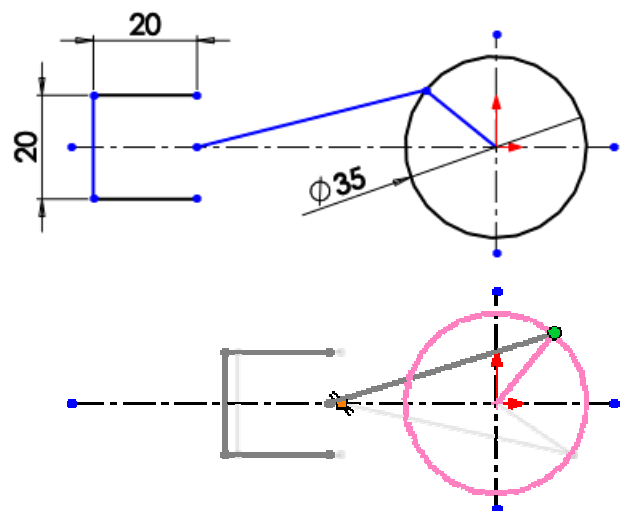
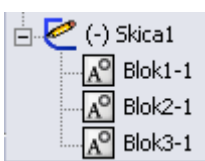
Bewegliches Schema bilden Sie mithilfe der **Blöcke** und entsprechend eingegebener 2D Entwurfverbindungen. Beim Eingeben von Blöcken und Verbindungen gehen Sie von Ihren praktischen Erfahrungen aus. Bewegliches Schema zeichnet man vereinfacht. Von diesen Entwürfen werden 3D Teile nicht gebildet. Sie dienen nur für Vorstellung über Bewegung, eventuell über Kollisionsituationen.



1. Bilden Sie selbst bewegliches Schema des **ZAHNRÄDERGETRIEBES** mit eingelegetem Rad nach dem Vorbild.



2. Bilden Sie bewegliches Schema des vereinfachtes **KURBELMECHANISMUS**.



3. Bilden Sie und animieren Sie Bewegung des Sternmotors mit drei Zylindern.