

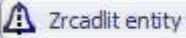
10 RATSCHLÄGE FÜR ZEICHNEN DES ENTWURFS



- 1. Farben von Entitäten** – man kann sie mit Befehl **Možnosti / Möglichkeiten** ändern, Standardeinstellung ist folgende:
 - **Blau** – nicht ganz bestimmte Skizza – Koten oder Verbindungen fehlen,
 - **Grün** – markierte (aktive) Entität, man kann mit ihr arbeiten,
 - **Schwarz** – Entitäten sind voll bestimmt, Form und Größe sind definiert – man kann 3D Modell bilden,
 - **Rot** – Skizza hat mehrere geometrische Verbindungen, als es nötig ist,
 - **Grau** – Skizza ist nicht aktiv, sie ist geschlossen.
- 2. Cursorsymbole** – beim Zeichnen von Entitäten sind Cursorsymbole zu beobachten, davon ist die Genauigkeit der Arbeit abhängig.
- 3. Grafisches Hilfsystem** – zeigt automatisch Hilfslinien, die sich zu den schon gezeichneten Entitäten beziehen und machen auf den Zustand und automatische Verbindungen der gezeichneten Entität aufmerksam – z.B. Abrunden der Entität mit einer anderen Entität mithilfe der Enpunkte, der Senkrechte, Winkel 45^0 ...
- 4. Befehlsabschluss der ausgewählten Entität:**
 - Doppelklick LTM,
 - die Taste **Esc** auf der Tastatur drücken,
 - eine andere Entität in CommandManager auswählen.
- 5. Löschen der schon gezeichneten Entitäten** – markieren und die Taste **Delete** drücken.
- 6. Mehrere Entitäten auf einmal markieren:**
 - Taste **Ctrl** auf der Tastatur drücken,
 - LTM über markierte Entitäten ziehen.
- 7. Kopieren von Entitäten:**
 - Markierte Entitäten kann man in die Box kopieren (**Ctrl C**) und auf die verlangene Fläche setzen (**Ctrl V**).
 - Falls man die Taste **Ctrl** auf der Tastatur drückt und man die markierte Entität (Skizza) an eine andere Position überträgt, wird die Entität kopiert.
- 8. Manipulation mit den gezeichneten Entitäten** – man kann nur mit der aktiven Entität arbeiten. Es werden alle Verbindungen und Kontextmenü gezeigt, die Punkte werden angestrichen, mit denen kann man Entitätgröße ändern oder die Entität verschieben, falls die Verbindungen nicht definiert sind.

9. Arbeiterleichterung:

Die Skizza wird schneller gezeichnet, wenn man die Befehle zum Kopieren verwendet, z.B:

Bei den symmetrischen Skizzen  oder  , die man im Hauptmenü **Nástroje/Nástroje pro skici** **Werkzeuge / Werkzeuge für Entwurf** findet.



10. Funktion der Taste A auf der Tastatur im Befehl Linie.

Falls man **kurz** die Taste **A** auf der Tastatur drückt, bildet man einen Tangentenbogen zur gezeichneten Linie.

ÜBUNGEN



Zeichnen Sie einfache Entwürfe nach dem Vorbild und für Erleichterung verwenden Sie folgende Befehle:

Funktion der Taste A im Befehl Linie

Zrcadlit entity

Dynamické zrcadlo

Odsadit entity

