

PROPERTYMANAGER – EIGENSCHAFTENVERWALTER

Eine aktuelle Tafel, die automaten eingestellt ist und die Informationen über einzelne Entitäten enthält.

Mit seiner Hilfe kann man gewünschte Informationen und Eigenschaften ergänzen:

- Koten – Toleranz einstellen, Möglichkeiten wählen...
- Entwurfentität – geometrische Relationen...
- Elemente – Einsager und Befehleeinstellung...
- Zeugnis – Abbildungstil wählen, Maß ändern...
- Zusammensetzungen – ein Teil oder Koppelungen zugeben...

