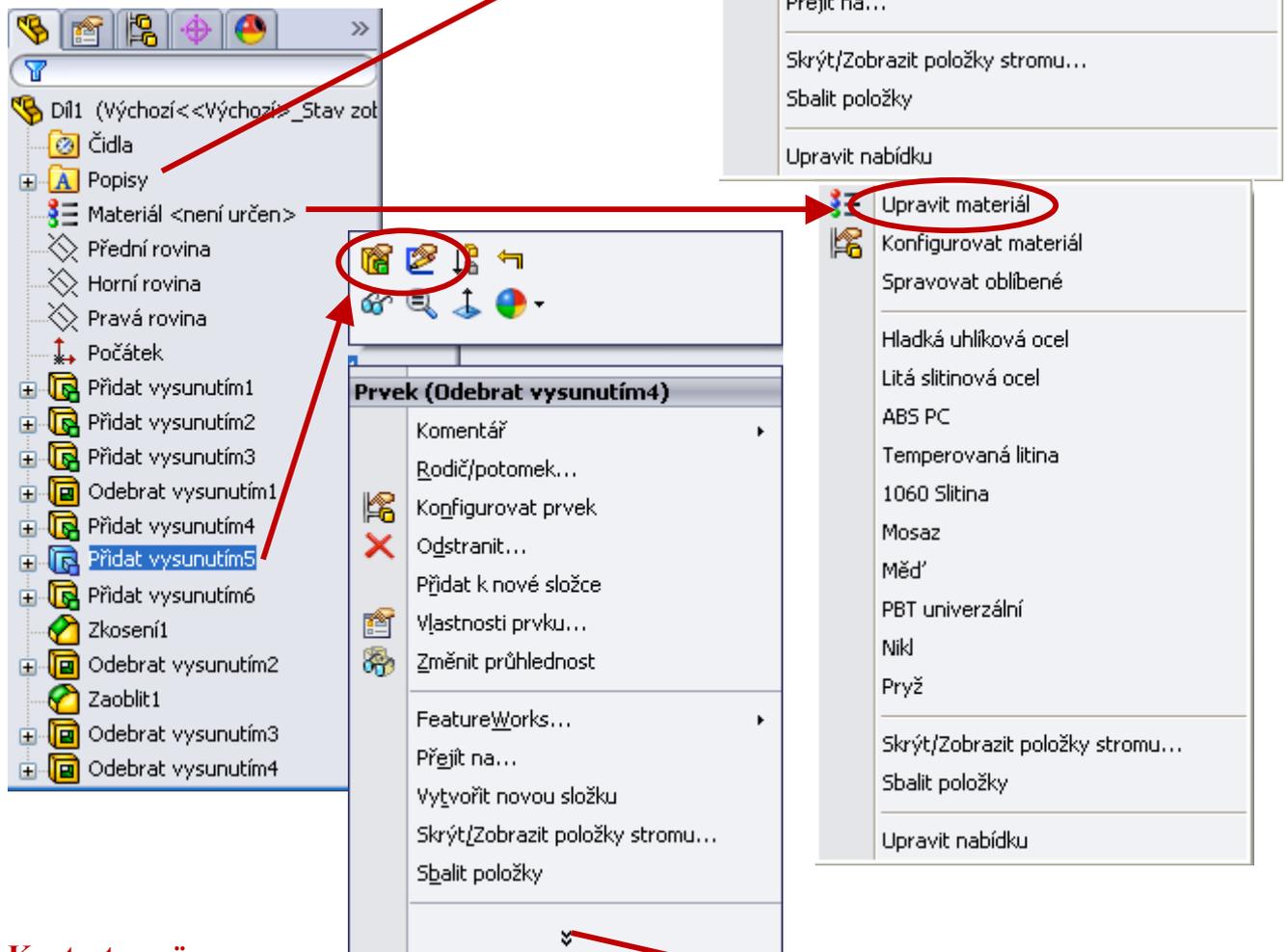


FEATUREMANAGER – BEGLEITER DURCH DIE GESCHICHTE KONTEXT MENÜ

FeatureManager bildet die Geschichte der Gestaltung des Teilmodells, der Zusammenstellung und der Zeichnung ab. Er ist dynamisch mit der Grafik verbunden, deshalb ist es möglich, die einzelnen Entitäten in der Arbeitsfläche sowie als auch im Stammbaum FeatureManager auszuwählen, mit dem kann man vor allem:

- die Geschichte des Teiles, der Zusammenstellung und der Zeichnung sehen,
- Posten auswählen und bearbeiten,
- Elementstellung feststellen und ändern,
- Elementennamen umbenennen,
- Elemente umgruppieren, Komponenten bilden,
- ausgewählte Elemente unterdrücken oder freistellen,
- ausgewählte Elemente verstecken oder abbilden
- Elemente kopieren,
- Kote- und Beschriftungsabbildung betätigen.



Kontextmenü

- wird durch die rechte Maustaste aktiviert,
- ermöglicht Zutritt nur zu den Anweisungen, die sinnvoll sind
- wird automatisch eingestellt
- man kann sie auch je nach dem Benutzer einstellen

Einrichtung des Kontextmenüs

- per die rechte Maustaste klicken
- das Angebot einrichten